

SCARRED LANDS™

CHARACTER NAME _____ LEVEL _____ PLAYER _____ CAMPAIGN _____

CLASS/LEVEL _____ EXPERIENCE _____ HOMETLAND _____ ALIGNMENT _____ DEITY _____

RACE _____ SIZE _____ AGE _____ GENDER _____ HEIGHT _____ WEIGHT _____ EYES _____ HAIR _____ SKIN _____

ABILITIES

PHYSICAL

ABILITY NAME	ABILITY SCORE	ABILITY MODIFIER	TEMPORARY SCORE	TEMPORARY MODIFIER
STRENGTH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEXTERITY	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CONSTITUTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

MENTAL

ABILITY NAME	ABILITY SCORE	ABILITY MODIFIER	TEMPORARY SCORE	TEMPORARY MODIFIER
INTELLIGENCE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WISDOM	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHARISMA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

HEALTH

HEALTH	TOTAL	DAMAGE REDUCTION	HIT DIE TYPE
HP HIT POINTS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

COMBAT

	DEX MODIFIER	MISC MODIFIER	TOTAL	TOTAL
INITIATIVE MODIFIER	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
BASE ATTACK BONUS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SPEED	LIGHT LOAD	MEDIUM LOAD	HEAVY LOAD	LIFT OVER HEAD	LIFT OFF GROUND	PUSH OR DRAG
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SAVING THROWS	BASE SAVE	ABILITY MODIFIER	MAGIC MODIFIER	MISC MODIFIER	TEMPORARY MODIFIER	TOTAL
FORTITUDE CONSTITUTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
REFLEX DEXTERITY	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WILL WISDOM	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

COMBAT THROWS	BASE ATTACK	ABILITY MODIFIER	SIZE MODIFIER	MISC MODIFIER	TEMPORARY MODIFIER	TOTAL
MELEE ATTACK BONUS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RANGED ATTACK BONUS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ARMOR THROWS	DEX MODIFIER	SIZE MODIFIER	NATURAL ARMOR	ARMOR BONUS	SHIELD BONUS	MISC MODIFIER
AC ARMOR CLASS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ARMOR CLASS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
= 10+						
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

MISS CHANCE ARCANES SPELL FAILURE ARMOR CHECK PENALTY SPELL RESIST.

WEAPON	TOTAL ATTACK BONUS	DAMAGE	CRITICAL
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RANGE WEIGHT TYPE SIZE	SPECIAL PROPERTIES		
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

WEAPON	TOTAL ATTACK BONUS	DAMAGE	CRITICAL
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RANGE WEIGHT TYPE SIZE	SPECIAL PROPERTIES		
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

AMMUNITION _____

AMMUNITION _____

ARMOR

ARMOR/PROTECTIVE ITEM	TYPE	ARMOR BONUS	MAX DEX BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHECK PENALTY SPELL FAILURE	SPEED WEIGHT SPECIAL PROPERTIES		
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SHIELD/PROTECTIVE ITEM	ARMOR BONUS	WEIGHT	CHECK PENALTY	SPELL FAILURE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SPECIAL PROPERTIES				

<input type="text"/>

TALENTS

SKILLS

CLASS	SKILL NAME	ABILITY	RANKS	ABILITY MODIFIER	MISC MODIFIER	SKILL MODIFIER
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SKILLS

CLASS	SKILL NAME	ABILITY	RANKS	ABILITY MODIFIER	MISC MODIFIER	SKILL MODIFIER
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

FEATS & POWERS

